

### Informācijas tehnoloģiju olimpiādes „OPEN MIND 2019./2020.” Nolikums

1. **Olimpiādes organizētājs:** Ekonomikas un kultūras augstskola (EKA) sadarbībā ar Alberta koledžu (AK) un Latvijas Atvērto tehnoloģiju asociāciju (LATA).
2. **Olimpiādes mērķis un uzdevumi:**
  - 2.1. Popularizēt jaunatnes vidū ar IT tehnoloģijām saistītās specialitātes (Programmēšanas inženieris; Programmēšana; Datortīklu administrēšana; Datorspēļu izstrāde un attīstība),
  - 2.2. Iepazīstināt dalībniekus un palīdzēt viņiem izprast atvērto tehnoloģiju un atklātā koda programmatūras (Open Source) nozīmi un lomu mūsu ikdienā.
  - 2.3. Iepazīstināt ar atvērta koda mācību platformu MOODLE.
  - 2.4. Pārbaudīt dalībnieku zināšanas un prasmes, kuras apgūtas vidusskolas informātikas mācību priekšmetā un norādītas standartā par jautājumiem, kas skar atvērta datora arhitektūru, atvērta koda programmatūra u.tml.
  - 2.5. Pārbaudīt dalībnieku zināšanas un prasmes IT drošības jomā.
  - 2.6. Pārbaudīt dalībnieku zināšanas par atvērto datu (Open Data) pamatprincipiem, lietojumu un ar tiem saistītajiem jautājumiem.
  - 2.7. Veicināt jauniešu profesionālo ievirzi informācijas tehnoloģijās un atvērta tehnoloģiju risinājumos.
3. **Olimpiādes dalībnieki:** vidusskolu 12. klašu skolēni, profesionālo un arodvidusskolu pēdējā kursa audzēkņi.
4. **Olimpiādes balvu fonds:**
  - 4.1. Pirmās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta budžeta vieta studijām Ekonomikas un kultūras augstskolā vai Alberta koledžā.
  - 4.2. Otrās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta 50% studiju maksas atlaide pirmā gada studiju maksai Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.3. Trešās vietas ieguvējam: tiks piedāvāta 25% studiju maksas atlaide pirmā gada studiju maksai Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.4. Visi dalībnieki saņems EKA, AK un LATA parakstītas apliecības par dalību.
  - 4.5. Visi dalībnieki saņems dāvanu karti par 5% studiju maksas atlaidi pirmajam studiju gadam Ekonomikas un kultūras augstskolā (šī atlaide summējas ar citām atlaidēm, ko pretendents var iegūt, iestājoties augstskolā) vai Alberta koledžā.
  - 4.6. Uzvarētājas skolas saņems IT olimpiādes „Open Mind 2019./2020.” īpašo balvu.
5. **Olimpiādes norise**
  - 5.1. Olimpiāde notiks **2019. gada 11. decembrī** EKA telpās, Rīgā, Lomonosova 1/5.
  - 5.2. Reģistrācija dalībai olimpiādē - līdz **2019.gada 07. decembrim**.

- 5.3. Reģistrācija notiek elektroniski, pasniedzējam reģistrējoties sistēmā (atrodas mājas lapā [www.augstskola.lv](http://www.augstskola.lv) – Zinātne – olimpiādes skolēniem – OPEN MIND) un turpat reģistrējot visus skolēnus.
- 5.4. Olimpiādes valoda ir latviešu valoda
- 5.5. Olimpiāde norit vienā dienā – vienā kārtā divās daļās: teorētiskā daļa un praktiskā daļa.
- 5.6. Olimpiāde provizoriskā programma:
  - 10.30-11.00 – dalībnieku reģistrācija
  - 11.00-12.00 – teorētiskā daļa
  - 12.00-12.15 – pārtraukums
  - 12.15-13.30 – praktiskā daļa
  - 13.30-14.30 – pusdienas
  - 15.00-16.00 – apbalvošanas ceremonija

## 6. Olimpiādes uzdevumi

- 6.1. Olimpiādē tiek pārbaudītas dalībnieku teorētiskās un praktiskās zināšanas informācijas tehnoloģijās, kas balstās uz atvērtās datora arhitektūras, atklātā pirmkoda programmatūru un atvērto datu pamatprincipiem.
- 6.2. Teorētiskā daļa: tests, kas ietver aptuveni 40 jautājumus:
  - 6.2.1. par datora atvērto arhitektūru (uzbūvi, izstrādātājiem u.tml.);
  - 6.2.2. programmatūru (veidiem, drošību, lietošanas nosacījumiem u.tml.);
  - 6.2.3. atvērtajiem datiem, struktūru un formātiem;
  - 6.2.4. par atvērtā koda, atvērto datu, atvērtās arhitektūras, ideju, pirmsākumiem, vēsturiskiem faktiem un mūsdienām, saistītiem un pastarpinātiem jautājumiem.
- 6.3. Praktiskā daļa: praktiskie uzdevumi, kas ir saistīti ar atvērtā koda programmatūru, tās uzstādīšanu, lietošanu un konfigurāciju:
  - 6.3.1. operētājsistēmas (Debian, Ubuntu, Linux Mint, FreeBSD, Android u.tml.) uzstādīšanu, lietotāja vides pielāgošanu;
  - 6.3.2. drošības rīkiem un risinājumiem, (ugunsmūri, antivīrusa programmām, jauninājumiem, datu rezerves kopijām, sistēmas atjaunošanas, SSH u.tml.);
  - 6.3.3. darbu ar grafiskajām redaktoriem (Gimp, Inkscape, Shutter u.tml.);
  - 6.3.4. biroja (LibreOffice, OpenOffice u.tml.) un multimediju (VLC, Parole media Player u.tml.) lietotnēm;
  - 6.3.5. darbs ar komandrindu un dažādiem ar to saistītiem interfeisiem (bash, u.tml.).

## 7. Olimpiādes dalībnieku darbu vērtēšana

- 7.1. Olimpiādes darbus vērtē žūrija, kuras sastāvā ir EKA un AK docētāji un studentu pašpārvaldes pārstāvji.
- 7.2. Darbi tiks vērtēti pēc vairākiem kritērijiem un dalībnieks saņem punktus atbilstoši katra uzdevuma izpildīšanas kvalitātei:
  - Punkti par pareizām atbildēm, atbildot uz testa jautājumiem;
  - Punkti par atbilstoši uzdevuma nosacījumiem uzstādītu operētājsistēmu (piemēram, Linux Mint, Ubuntu, Debian, openSuse, FreeBSD, TrueOS, Android u.tml.);
  - Punkti par operētājsistēmas GUI (grafiskās lietotāja vides) pielāgošanu (piemēram, ekrānsaudzētāja uzstādījumi) atbilstoši uzdevuma nosacījumiem;
  - Punkti par sistēmas lietotāja drošības uzstādījumiem un to pielāgošanu atbilstoši uzdevuma nosacījumiem (piemēram, lietotāja paroles nomaiņa, jauna lietotāja

pievienošana, lietotāju grupas izveidošana, lietotāju pievienošana jaunizveidotajai grupai, u.tml. );

- Punkti par operētājsistēmas drošības rīku (ugunsmūra, antivīrusa programmas u.tml. ), pielāgošanu atbilstoši uzdevuma nosacījumiem;
- Punkti par izpildītajiem uzdevumiem un veiktajām darbībām ar lietojumprogrammatūru (teksta redaktoriem, grafiskajiem redaktoriem, interneta pārlūkprogrammām, u.tml.) to uzstādīšanu, pielāgošanu, atbilstoši uzdevuma nosacījumiem;
- Punkti par izpildītiem uzdevumiem un veiktajām darbībām ar CLI (komandrindas interfeisu), piemēram, ugunsmūra konfigurācija, programmu uzstādīšana, teksta ievade, teksta izvade atsevišķā failā no komandrindas, lietotāja parole nomaiņa, datuma apskatīšana u.tml.
- Papildus punkti 3 dalībniekiem, kas uzdevumu izpildi noteiktajā laikā veic ātrāk par pārējiem dalībniekiem (3 punkti-pirmajam, 2 punkti-otrajam, 1 punkts-trešajam).

7.3. Uzvarētājus nosaka žūrija atbilstoši iegūto punktu skaitam.

7.4. Žūrijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams.

7.5. Olimpiādes rezultāti un uzvarētāju vārdi tiks paziņoti svinīgā apbalvošanas ceremonijā 2019. gada 11. decembrī (olimpiādes dienā) EKA telpās Rīgā, Lomonosova 1/5, kā arī ievietoti Ekonomikas un kultūras augstskolas mājas lapā [www.augstskola.lv](http://www.augstskola.lv) un Alberta koledžas mājas lapā [www.alberta-koledza.lv](http://www.alberta-koledza.lv)

## 8. Citi noteikumi

8.1. Olimpiādē piedalās pirmie 20 (divdesmit) skolēni, kuri tika reģistrēti sistēmā.

8.2. Dalībnieks var piedalīties olimpiādē „OPEN MIND” tikai vienu reizi.

8.3. Olimpiādes dalībnieki dod atļauju Ekonomikas un kultūras augstskolai mārketinga nolūkos publicēt savā vai olimpiādes sadarbības partneru mājas lapā dalībnieku personīgo informāciju, kā arī olimpiādes norises laikā uztaisītas dalībnieku bildes.

### Jautājumi par olimpiādes norisi un uzdevumiem:

**Jurijs Radionovs** [jurijs.radionovs@eka.edu.lv](mailto:jurijs.radionovs@eka.edu.lv) 29395472

### Jautājumi par elektronisko reģistrācijas sistēmu u.c. administratīvie jautājumi:

**Natalja Soopa** [administracija@eka.edu.lv](mailto:administracija@eka.edu.lv) 20178664